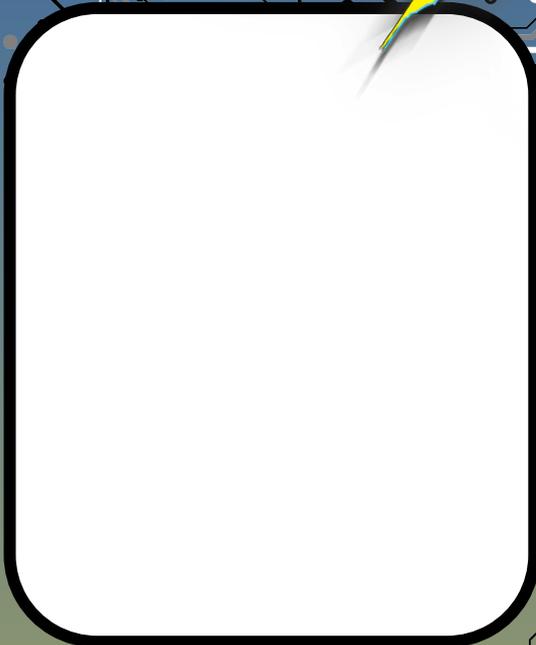


# CYBERPUNK

2077



Personnage

Profil

Niveau social

Revenus mensuels

Age

Taille

Poids








Actions multiples / Adrenaline

CARAC.	VALEUR	MOD.	VARIABLES
<b>FOR</b> Force		<input type="text"/>	
<b>DEX</b> Dextérité		<input type="text"/>	
<b>CON</b> Constitution		<input type="text"/>	
<b>INT</b> Intelligence		<input type="text"/>	
<b>PER</b> Perception		<input type="text"/>	
<b>CHA</b> Charisme		<input type="text"/>	

INITIATIVE	DEX Valeur	CAPACITÉS Mod	ARMURE Mod à soustraire	INIT.	TEST
		<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Lancer un 1d6 ! InitMax = Double de l'init initial

ATTAQUE	MOD. BASE	NIVEAU +1 par niv au choix	TEST
<b>CONTACT</b>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DISTANCE</b>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>MENTALE</b>		<input type="text"/>	<input type="text"/>

VITALITÉ
<b>DÉ DE VIE</b>
<b>PV MAX</b>
<b>PV</b>
<b>DM TEMP.</b>

DÉFENSE 10 +	ARMURE	CAPACITÉS	DEX	DIVERS	TOTAL	RD TOTALE Réduct. des dégâts
	<input type="text"/>					

NAMES	PORTÉE	ATTAQUE	DÉGÂTS	SPECIAL

PROTECTIONS	MOD	RD	SPECIAL

DIVERS	DÉTAILS



BLESSURES
<input type="text"/>

PC Points de Cash	PM Point de Mana	FRIG
Cash Max	Mana Max	<input type="text"/>
Cash	Mana	Bonus mission [10x Mod.CHA] %

