

# CYBERPUNK

Personnage

Profil

Niveau

Niveau social

Revenus mensuels

Age

Taille

Poids

Actions multiples / Adrenaline

CARAC.	VALEUR	MOD.	VARIABLES
<b>FOR</b> Force			
<b>DEX</b> Dextérité			
<b>CON</b> Constitution			
<b>INT</b> Intelligence			
<b>PER</b> Perception			
<b>CHA</b> Charisme			

INITIATIVE	DEX Valeur	CAPACITÉS Mod	ARMURE Mod à soustraire	INIT.	TEST
			-		Lancer un 1d6 ! InitMax = Double de l'init initial

ATTAQUE	MOD. BASE	NIVEAU +1 par niv au choix	TEST
<b>CONTACT</b>			
<b>DISTANCE</b>			
<b>MENTALE</b>			

VITALITÉ

DÉ DE VIE

PV MAX

PV

DM TEMP.

BLESSURES

DÉFENSE 10 +	ARMURE	CAPACITÉS	DEX	DIVERS	TOTAL	RD TOTALE Réduct. des dégâts

NAMES	PORTÉE	ATTAQUE	DÉGÂTS	SPECIAL
PROTECTIONS	MOD	RD	SPECIAL	
DIVERS	DÉTAILS			

PC Points de Cash	PM Point de Mana	FRAC
Cash Max	Mana Max	
Cash	Mana	Bonus mission [10x Mod.CHA] %

# LA MATRICE

PIRATAGE	INFO	SYSTÈME	NIV DE SÉCURITÉ	ALARME	TEST
<b>G-LINK</b>	Test Intel	Test Intel D12 Echec G-link cramé	Test Intel > 15	En cas d'abandon ou déconnexion du système, celui-ci se met en alerte.	Copie de données : 1 Test Destruction de données : 2 Tests Falsification : 3 Tests Crash système : 4 Tests Spyware, traçage : 5 Tests
<b>INTERFACE NEURALE</b>	Test Mental	Test Mental contre DEF du système Voir Dm selon niveau de sécurité	Pour connaître Le niveau de sécurité du système	Pendant 1D6 heures, la difficulté des tentatives augmentent de +5 à chaque essai manqué	

COMBAT MATRIciel	INIT	DEF
	[10+mod.mental]	[10+mod.mental]

## LES IMPLANTS

SEUIL DE CYBERLOSE	SEUIL ACTUEL	RÉSISTER	ÉCHEC	TOUR DE JEU
Si les PV sont égaux ou inférieurs au double des rangs acquis dans les voies « chrome et implant »		Test de CHA de difficulté [10 + Rang] Pour résister	Attaque : +2 DM : +1D6 DEF : -4 Combat jusqu'à la mort	Possibilité de retrouver son calme en faisant un Test d'INT difficulté [10+Rang]

## ÉQUIPEMENTS

### SACOCHE

+
MEDKITS

IMPLANTS	NOM	GRADE	BONUS	TYPE Cyber : -1 CHA Biotech : -1 INT	PAIX
RANG 1					5000 max
RANG 2					5000 max
RANG 3					10000 max
RANG 4					10000 max
RANG 5					15000 max

VÉHICULES	FOR	AGI	DEF	ARMES	PV	CUSTOM

## TRAIT & CAPACITÉS

TRAIT :	BONUS :				
VOIE 1	VOIE 2	VOIE 3	VOIE DE PRESTIGE NIV.3	BACKGROUND	IMPLANTS
RANG	■■■■	RANG	■■■■	RANG	■■■■