

Chroniques Oubliées Fantasy

Résumé des règles essentielles

1. Présentation générale

Chroniques Oubliées Fantasy est un jeu de rôle médiéval-fantastique inspiré des grands classiques. Les joueurs incarnent des héros vivant des aventures épiques sous la direction d'un Maître du Jeu (MJ).

2. Création de personnage

Chaque personnage est défini par :

- Une race (humain, elfe, nain, halfelin, etc.)
- Une voie de personnage (guerrier, magicien, prêtre, voleur, rôdeur, etc.)
- Des caractéristiques : Force, Dextérité, Constitution, Intelligence, Sagesse, Charisme
- Des Points de Vie (PV) et des Points de Mana (PM)

3. Système de jeu

Le système repose principalement sur le lancer d'un dé à 20 faces (d20).

Test = $d20 + \text{bonus} \geq \text{difficulté fixée par le MJ}$.

Un 20 naturel est une réussite critique, un 1 naturel est un échec critique.

4. Combat

Les combats se déroulent en rounds :

- Initiative pour déterminer l'ordre d'action
- Une action principale par tour (attaquer, lancer un sort, se déplacer, etc.)
- Jet d'attaque contre la Défense de l'adversaire
- Les dégâts réduisent les Points de Vie

5. Magie

Les lanceurs de sorts utilisent des Points de Mana.

Chaque sort a un coût, une portée et un effet précis.

Les sorts peuvent infliger des dégâts, soigner, protéger ou influencer l'environnement.

6. Progression

Les personnages gagnent de l'expérience en survivant aux aventures.

À chaque niveau, ils améliorent leurs caractéristiques, gagnent de nouvelles capacités et deviennent plus puissants.

7. Rôle du Maître du Jeu

Le MJ décrit le monde, interprète les personnages non-joueurs, arbitre les règles et crée les scénarios.

Son objectif principal est de faire vivre une aventure amusante et mémorable aux joueurs.