

CHRONIQUES OUBLIÉES



Personnage

Bochanan Boisardents

Profil

Barde

Niveau

1

Race

Satyre

Sexe

M

Âge

24

Taille

1m80

Poids

74kg

CARAC.

Valeur

Mod.

FOR FORCE	10	0	+2*
DEX DEXTERITÉ	15	+2	+3*
CON CONSTITUTION	11	0	
INT INTELLIGENCE	14	+2	
SAG SAGESSE	10	0	
CHA CHARISME	17	+3	

COMBAT

ATAQUE AU CONTACT	FOR	+1	+1
ATAQUE À DISTANCE	+2	+1	+3
ATAQUE MAGIQUE	+3	+1	+4
INITIATIVE	15		

Total

VITALITÉ

DV DÉ DE VIE	d6
PV POINTS DE VIE	6
POINTS DE VIE RESTANTS :	
DM TEMPORAIRES :	

DÉFENSE

DEF DÉFENSE	10+	A 3	BOULIER	+2	DIVERS	Total	15
-----------------------	-----	-----	---------	----	--------	-------	----

ARME

ATAQUE

DM

SPÉCIAL

Rapier	1d20+ 2	1d6 + 0	Crit. 19-20
Arbalète légère	1d20+ 2	2d4	Portée 30 m
	1d20+		

CAPACITÉ RACIALE

Coup de bélier - Quand, suite à une action de mouvement durant son tour, le Satyre se retrouve au corps à corps d'un adversaire, il peut effectuer un jet d'attaque de contact en tant qu'action gratuite. Si elle touche, cette attaque inflige 1d4 + [Mod. de FOR] DM. De plus, le satyre obtient un bonus de +2 aux tests de FOR visant à pousser ou déplacer des objets.

LANGUES CONNUES : commun, sylvestre, elfe, draconique

CAPACITÉS DU PERSONNAGE

	Voie 1	Voie 2	Voie 3
R	Voie du musicien	Voie de l'escrime	Voie raciale - Satyre
1	Chant des héros (L) - Le barde chante et inspire ses compagnons : tous les alliés à portée de voix obtiennent un bonus de +1 à tous leurs tests pendant [5+ Mod. de CHA] tours.		Résident des Hautes-terres - Le satyre gagne +3 à tous les tests de DEX et récupère la totalité de ses points de récupérations s'il a effectué un long repos (8 heures) dans un environnement autre qu'urbain.
2			
3			

Équipement

Armure de cuir renforcé (DEF +3)

Objets de valeur

Bourse : 25 PA

Cithare (instr. de musique)

Matériel d'écriture