

# BLESSURE GRAVE

D20	FOUDRE	FORCE	SONIQUE
1	<b>CERVEAU ENDOMMAGÉ</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les jets mentaux (INT, SAG et CHA). S'il subit un Coup Critique de DM Contondants, Force, Psychique ou Sonique, il est également Étourdi 1 tour.	<b>CERVEAU ENDOMMAGÉ</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les jets mentaux (INT, SAG et CHA). S'il subit un Coup Critique de DM Contondants, Force, Psychique ou Sonique, il est également Étourdi 1 tour.	<b>CERVEAU ENDOMMAGÉ</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les jets mentaux (INT, SAG et CHA). S'il subit un Coup Critique de DM Contondants, Force, Psychique ou Sonique, il est également Étourdi 1 tour.
2	<b>MAIN DÉTRUITE</b> Le personnage a perdu une main.	<b>ARTICULATION DÉTOURNÉE</b> Le personnage a perdu la moitié de sa vitesse de déplacement. Et ne peut pas Courir.	<b>SOURD</b> Le personnage est désormais Assourdi de manière permanente
3	<b>PIED DÉTRUIT</b> Le personnage a perdu un pied. Il doit utiliser une canne pour se déplacer et a perdu la moitié de sa vitesse de déplacement. -5 à tous les tests pour garder l'équilibre.	<b>FOLIE INFINIE</b> Le personnage subit une Folie**.	<b>MALENTENDANT</b> Le personnage entend mal ce qu'on lui dit, il subit un malus de -5 pour comprendre ce qu'on lui dit.
4	<b>INSUFFISANCE RÉNALE</b> Après chaque nuit de sommeil, le personnage doit réussir un test de CON 10 ou perd 1 PR	<b>DÉFAILLANCE SÉVÈRE DES ORGANES</b> Il est Ralenti sauf s'il réussit un test de CON DD 15 au début de chaque tour.	<b>MIGRAINES SÉVÈRES</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les tests de SAG. S'il subit un Coup Critique de DM Contondants, Force, Psychique ou Sonique, il est également Étourdi 1 tour.
5 - 7	<b>ARC ÉLECTRIQUE</b> Re-rouler sur la table du Feu.	<b>DÉFAILLANCE DES ORGANES</b> Il est Ralenti sauf s'il réussit un test de CON DD 10 au début de chaque tour.	<b>ORGANE BLESSÉ</b> Il est Ralenti sauf s'il réussit un test de CON DD 15 au début de chaque tour.
8 - 10	<b>BLESSURE CARDIAQUE</b> Le personnage perd un PR, et ne peut plus en récupérer tant qu'il n'a pas soigné la blessure grave.		<b>COMMOTION CÉRÉBRALE</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les jets mentaux (INT, SAG et CHA).
11 - 13	<b>RUPTURE D'UN MUSCLE SQUELETTIQUE</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les tests de FOR.		<b>COMMOTION LÉGÈRE</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les tests d'INT.
14 - 16	<b>SPASMES MUSCULAIRES</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les tests de DEX.		<b>MIGRAINES</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les tests de SAG.
17 - 20	<b>BRÛLURES DE FOUDRE</b> Le personnage est rouge écrevisse mais ne subit pas d'autres désavantages.		<b>ECCHYMOSE SÉVÈRE</b> S'il subit des DM Contondants, Force, Psychique ou Sonique, le personnage subit 2 DM supplémentaires.

D20	NÉCROTIQUE	PSYCHIQUE	RADIANT
1	<b>ESPRIT ENDOMMAGÉ</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les jets mentaux (INT, SAG et CHA).	<b>CERVEAU ENDOMMAGÉ</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les jets mentaux (INT, SAG et CHA). S'il subit un Coup Critique de DM Contondants, Force, Psychique ou Sonique, il est également Étourdi 1 tour.	<b>AVEUGLEMENT</b> Les yeux du personnage ont été détruits, le personnage est Aveuglé de manière permanente.
2	<b>MAIN MORTE</b> Le personnage a perdu une main.	<b>FOLIE INFINIE</b> Le personnage subit un Folie**.	<b>AVEUGLEMENT PARTIEL</b> Les yeux du personnage ont été endommagés, le personnage est Ébloui* de manière permanente.
3	<b>PIED MORT</b> Le personnage a perdu un pied. Il doit utiliser une canne pour se déplacer et a perdu la moitié de sa vitesse de déplacement. -5 à tous les tests pour garder l'équilibre.	<b>MIGRAINES SÉVÈRES</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les tests de SAG. S'il subit un Coup Critique de DM Contondants, Force, Psychique ou Sonique, il est également Étourdi 1 tour.	<b>BRÛLURE AU TROISIÈME DEGRÉ</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les tests de CON. S'il subit un Coup Critique de DM de Feu, il est également Étourdi 1 tour.
4	<b>ORGANE VITAL NÉCROSÉ</b> Le personnage a les nerfs atteints, il souffre continuellement. Il est Ralenti sauf s'il réussit un test de CON DD 15 au début de chaque tour.	<b>PHOBIE</b> Le personnage déclenche une phobie, liée à la situation qui a amené à cette Blessure Grave. Il est Effrayé par la situation ou le type de créature.	<b>BRÛLURE AU DEUXIÈME DEGRÉ</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les jets physiques (FOR, DEX et CON).
5 - 7	<b>ORGANE MINEUR NÉCROSÉ</b> Le personnage a les nerfs atteints, il souffre continuellement. Il est Ralenti sauf s'il réussit un test de CON DD 15 au début de chaque tour	<b>FOLIE LONGUE DURÉE</b> Le personnage subit une Folie** de Longue durée.	<b>GRANDE TUMEURS CUTANÉES</b> Le personnage a des tumeurs sur la peau. Il subit un malus de -5 en SAG et CHA. S'il ne se soigne pas en 6 mois, il subit également un dommage du système nerveux systémique.
8 - 10	<b>ODEUR DE POURRITURE</b> Le personnage sent la chair en décomposition. Il subit un malus de -5 en Persuasion.	<b>FAIBLE ÉGO</b> Le personnage a perdu en égo. Il subit un malus de -5 en Charisme.	<b>TUMEURS CUTANÉES</b> Le personnage a des tumeurs sur la peau. Il subit un malus de -5 en CHA. S'il ne se soigne pas en 6 mois, il subit également de Grandes Tumeurs cutanées.
11 - 13	<b>BLESSURE NÉCROSANTE</b> Le personnage est Drainé 1 de manière permanente.	<b>MIGRAINES</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les tests de SAG.	<b>CLOQUES</b> Le personnage a des Cloques particulièrement douloureuses. Il subit un malus de -5 à tous ses jets de DEX.
14 - 16	<b>INFLAMMATION</b> Le personnage subit un malus de -5 à tous les tests de FOR.	<b>VOLUME INAPPROPRIÉ</b> Le personnage n'arrive pas à gérer le volume de sa voix. Il hurle quand il doit chuchoter et chuchote quand il doit hurler.	<b>BRÛLURE AU PREMIER DEGRÉ</b> Le personnage subit 2 DM de Feu supplémentaires lorsqu'il en reçoit.
17 - 20	<b>DÉCOLORATION NÉCROTIQUE</b> Le personnage a le visage blanc avec des tâches grises mais ne subit pas d'autres désavantages.	<b>FOLIE PASSAGÈRE</b> Le personnage subit une Folie** passagère.	<b>PERTE DES CHEVEUX</b> Le personnage a perdu ses cheveux, mais ils repousseront.