

Elihem



Les Elihems sont une race étrangère aux terres d'Osgild. Ils ont atteint ce plan suite à la destruction du leur par une force mystérieuse. Seulement, les Elihems provenait d'un monde qui leur avait toujours été favorable et ils n'était pas prêts, ni physiquement ni mentalement, à l'entrée dans le monde violent et dangereux qu'ils avait rallier. Un grand nombre d'entre eux périrent dans les premiers temps. Aujourd'hui, il n'en reste qu'un petit nombre, dispersé dans des communauté au quatre coins d'Osgild, luttant avec difficulté contre l'extinction.

Repères

Corps fin, oreilles pointues, peau clair allant du rose au bleu, cheveux clair de toutes les teintes

Âge de départ : 20 ans

Espérance de vie : 120 ans

	Minimum	Maximum
Taille	1.30 m	1.60 m
Poids	30 kg	45 kg

Caractéristiques

+4 CHA, -2 FOR, -2 CON

Capacités

Don génétique : Un personnage d'Elihem choisi une des voies de son profil et le remplace par sa voie racial

Préjugés typiques

Les Elihems sont des parasites, incapables de se débrouiller par eux même et trop faible physiquement pour rendre un quelconque service à la communauté. Le surnom "d'elfes de sucres" leur va parfaitement tant ils est facile de les briser à la moindre bousculade.

Noms Typiques

Les Elihems ont des noms doux, évitant les consonnes agressives comme les c, g, k, r...

Féminins : Helem, Nalyu, Nima, Heohin

Masculins : Hain, Neham, Alhif, Nehil

Voie racial

<input type="checkbox"/> Insignifiant : Tant que l' Elihem n'attaque pas directement un adversaire au contact, celui-ci attaquera toujours les autres cibles potentielles en priorité
<input type="checkbox"/> Télépathe L'Elihem peut désormais communiquer par télépathie avec n'importe quelle créature consciente dans un rayon de (rang x 10) mètres autour de lui.
<input type="checkbox"/> Chant apaisant (L) : L'Elihem entame une berceuse qui fera perdre toute pulsion agressive à la cible jusqu'à la fin du tour. Pour que le chant fonctionne le lanceur doit réussir un test de CHA difficulté (NC cible + 10)
<input type="checkbox"/> Douceur contagieuse Tout les animaux sauvages ne voient plus l'Elihem comme une menace et ne l'attaqueront pas à moins qu'il n'attaque en premier
<input type="checkbox"/> Adapté : L'Elihem augmente sa valeur de FOR et de CON de +2

Artwork par IndiCreates sur deviantarts