

# Vouivre



Les Vouivres forment une race féérique polymorphe. Tantôt femmes, tantôt dragonnes, elles vivent le plus souvent en marge de la civilisation, ne quittant leurs communautés que pour chercher un amant qui puisse leur offrir une descendance. Cependant, il arrive de voir de jeunes vouivres impétueuses se joindre à des groupes d'aventurier, cherchant aventures épiques plutôt qu'amoureuses, malgré les conseils de leurs matriarches.

## Repères

Sveltes, les cheveux blonds, cuivrés ou rouges, le front orné une grosse pierre précieuse rouge.

Âge de départ : 20 ans

Espérance de vie : 350 ans

	Minimum	Maximum
Taille	1.50 m	1.70 m
Poids	45 kg	60 kg

## Caractéristiques

+2 CHA, +2 CON, -2 FOR -2 INT

## Capacités

Vision dans le noir : dans le noir total, une vouivre voit comme dans la pénombre jusqu'à 30 m.

## Préjugés typiques

Les Vouivres sont des séductrices, avides d'amour, elles capturent les hommes mariés et les jeunes influençables. Elles jettent de terribles malédictions sur les jeunes vierges pour se venger de leur condition hybride. On raconte même qu'elles dévorent les amants dont elles se lassent

## Noms Typiques

Les Vouivres portent des noms d'éléments naturels, souvent de fleurs ou de pierres précieuses

Féminins : Rose, Rubis, Saphir, Anémone, Garance, Opale

## Voie racial

<input type="checkbox"/> <b>Forme Draconique (L)</b> La vouivre prend sa forme draconique, ses jambes sont remplacées par une queue de serpent. Elle obtient +2 aux tests de FOR et d'attaque au contact	Forme complète FOR +5 DEX +4 CON +5 Def 18 Init 18
<input type="checkbox"/> <b>Séductrice :</b> La vouivre possède désormais un bonus de +2 sur tous ses tests visant à séduire ou ensorceler.	Morsure +[5 + Niveau] DM 2d6 + 5
<input type="checkbox"/> <b>Ailée :</b> La forme draconique possède à présent des ailes. Sous cette forme, la vouivre peut désormais voler et se déplacer de 30m par action de mouvement	
<input type="checkbox"/> <b>Souffle (L)</b> La vouivre peut lancer un souffle de flamme conique de 3m par 10m pour 2 + [rang] d6 DM. La cible peut ne prendre que la moitié des dégâts si elle réussit un test de DEX de difficulté 15	
<input type="checkbox"/> <b>Forme complète (L)</b> La vouivre prend la forme d'un énorme serpent ailé. Sous cette forme, elle ne peut plus porter d'armure ni utiliser d'armes	

Artwork par Candra sur deviantarts