

Le récit de l'aventure la hache des pères

De Nalmed à Pierre,

Cette mission n'était pas sur le panneau officiel de la guilde, c'était une requête de ma part. J'ai appris à la fin de notre premier spectacle en tant que troupe du Lapin Latent (d'ailleurs tu n'es pas venu nous voir c'est dommage) que quelque chose d'urgent se tramait et qu'il fallait rapidement intervenir. Tu ne l'as pas demandé mais sache que notre spectacle a été un grand succès, le nom du Lapin Latent était sur toutes les lèvres de Kasatell !

J'ai donc reçu une missive de mon Ordre à la fin de notre représentation, m'informant que le fils d'une famille peu fréquentable était sur la piste d'un artefact légendaire de mon peuple. Il était hors de question de laisser cet objet entre de mauvaises mains, c'est pourquoi j'ai envoyé la petite Céline venir chercher du renfort pour me soutenir dans cette tâche.

L'elfe noir a répondu à l'appel, les 2 compagnons m'ont ensuite rejoint à Kasatell pour retrouver le type qui était sur la piste de l'artefact. Il était dans une auberge classe de la ville, en train de recruter des mercenaires. Nous avons la chance d'avoir Céline avec nous, qui connaît très bien la ville et ses codes. Comme notre cible me connaissait je ne pouvais pas m'en approcher sans qu'il ne se doute de quelque chose, alors Céline et l'elfe ont entrepris d'aller lui soutirer des infos. Le problème était que le noir ne présentait pas bien, notamment sa tenue de voyage n'était pas du tout adaptée à un établissement de ce rang. Nous nous sommes donc rendus chez un tailleur, sur recommandation de la gamine, pour lui trouver une tenue adaptée. Je n'ai pas trop suivi les échanges entre Céline et son pote le tailleur, en tout cas il a proposé une tenue horrible à l'elfe. Et quand je dis horrible, même un errant ne mériterait pas de porter ça ! J'ai sérieusement douté des talents de ce tailleur, mais la bavette lui faisait confiance et ses tenues à elle sont plutôt jolies donc on a persévéré.

Tout ça pour finalement ne rien trouver qui faisait l'affaire, sans devoir commander du sur-mesure avec un délai de 3 jours. Nous nous sommes recentrés sur l'urgence de notre mission et avons décidé de laisser Céline seule aller voir notre cible pour lui tirer les vers du reniftoir.

Elle nous a retrouvé un peu plus tard à la taverne convenue, pour nous raconter ce qu'elle avait appris. Le type avait fini de recruter ses mercenaires et préparait un départ le lendemain matin pour aller chercher l'artefact. Elle n'a rien appris de plus, ce qui était décevant mais avec le recut on a envoyé une gamine de 17 printemps dans une taverne de bourgeois pour percer à jour les secrets d'un poilu entouré d'une dizaine de cognards. Il faudra qu'on s'entraîne sur la partie stratégique... mais nous étions en situation d'urgence, on ne pouvait pas se permettre de perdre la trace du poilu et risquer qu'il trouve l'artefact et l'utilise à des fins horribles. Cette perspective mettait en danger la fragile stabilité de l'Ourann, ce qui anéantirait tous les efforts de la guilde.

Bref tout ça pour dire qu'il nous fallait savoir par où ils partiraient, et avec quel moyen de transport. Eh oui la ville est portuaire, et avec de nombreuses entrées terrestres.

Nous ne pouvions pas risquer de louer des montures tout ça pour voir les voiles de leur navire s'éloigner. Il nous fallait absolument savoir comment et où ils iraient.

Nous nous sommes séparés, ma tâche était de nous trouver en urgence un navire prêt à nous emmener demain au matin, ce qui n'a pas été simple, pendant que la gamine et l'elfe allaient chercher un des mercenaires pour l'interroger.

J'ai utilisé mes contacts du Talion pour nous trouver une embarcation discrète avec un capitaine prêt à partir à l'aube. En revenant j'ai eu droit au compte rendu des 2 compagnons, d'ailleurs ils semblent avoir une relation étrange. Je glisse ça là mais on a peut-être notre première relation sentimentale de la guilde.

Je ne connais rien aux mœurs des elfes noirs, mais s'intéresser à une si jeune bavelle c'est atypique. Après elle repousse ses avances mais on peut sentir qu'il y a un petit jeu entre eux deux.

Bref ils sont revenus pour me dire qu'ils avaient pu interroger un des mercenaires, qui était complètement bourré ce qui a facilité le fait de l'attirer dans une ruelle. L'elwe a procédé à l'interrogatoire pendant que la gamine surveillait les alentours, il aurait appris qu'ils comptaient partir à dos de cochon.

Bien que j'attendisse plus d'informations que ça, en même temps l'elfe noir est un troubadour je ne sais pas à quoi on s'attendait, nous avons notre nouvel objectif : attendre qu'ils rejoignent l'écurie, louer des montures et les suivre à distance raisonnable.

Nous avons fait le pari qu'ils iraient à l'écurie la plus classe, connaissant le poilu que nous suivions il a les moyens d'utiliser des services haut de gamme et pas l'écurie crottée du côté des pécores.

Cela a payé car au petit matin, lui et son groupe sont arrivés à l'écurie et se sont mis en route à dos de cochon. Nous avons rapidement tenté de louer des montures, mais il se trouve que l'écurie ne proposait pas de location. Chacun a alors acheté sa monture, Milos a pris un cheval classique, Céline a fait sa précieuse en demandant des couleurs spécifiques et par chance l'écurie proposait une jument qui correspondait à ses critères. Elle l'a appelé dopamine je crois, étrange pour un nom de routeur mais bon cette gamine est particulière plus rien ne me choque. Pour ma part j'ai pris le meilleur grognard de l'écurie, une belle tête massive et rapide que j'ai nommé Uba. Il faudra faire de la place pour Dopamine et Uba dans l'écurie de la guilde. En revanche pas besoin de faire de la place pour la monture de l'elfe, elle est morte je vais l'expliquer.

Fiers de nos montures nous avons commencé la filature du groupe, qui était facile repérable au nuage de poussière qu'ils laissaient sur leur passage.

Nous avons voyagé toute la journée, pour faire halte pour la nuit. La gamine était exténuée elle s'est couchée directement. Je suis parti chasser pendant que l'elwe a tenté une reconnaissance de leur campement. J'ai pu me faire un oiseau au feu de bois, et me suis couché. J'ai été rapidement réveillé par l'elfe, en panique. Il n'a pas pu approcher du camp, étant tombé sur une patrouille. Il m'a dit que 2 nains se dirigeaient vers nous. Je me suis relevé pour me préparer à les recevoir.

Ils sont arrivés tout grognons, ont demandé ce qu'on faisait là. Ils semblaient agressifs mais nous avons dit qu'on voyageait simplement et qu'on s'arrêtait pour la nuit. Ce qui était cohérent ils n'avaient pas de raison de nous agresser... ils sont donc repartis à leur campement sans nous poser de problème.

Je me suis recouché pendant que Milos voulait retenter une approche du campement pour prendre des informations.

Heureusement qu'il a eu la présence d'esprit d'y retourner, car leur groupe était très méfiant et ils ont donc préféré lever le camp avant l'aube.

L'elfe est revenu en courant pour nous réveiller, pendant que nous nous préparions avec la petite il a pris sa monture et a pris de l'avance. Nous avons ensuite suivi sa piste, bien que la faible lueur des étoiles ne nous permit pas de voir grand-chose. Avançant à une allure soutenue, nous l'avons finalement rejoint. Il nous attendait à une intersection, la vue des elwe est bluffant ça je veux bien leur accorder. Il semblait très à l'aise malgré la faible luminosité, et affirmait avoir vu le groupe partir à gauche. Nous avons donc suivi cette piste, Milos parlant au grand galop. Sa vision a beau être excellente, celle de son nouveau cheval est faillible. A tel point que, dans la précipitation, la bête s'est pris les pattes sur quelque chose sur le chemin et a fait une chute terrible ! Le cheval s'est cassé une patte, et l'elfe s'est cogné le joullet à terre.

L'elfe est revenu en courant pour nous réveiller, pendant que nous nous préparions avec la petite il a pris sa monture et a pris de l'avance. Nous avons ensuite suivi sa piste, bien que la faible lueur des étoiles ne nous permit pas de voir grand-chose. Avançant à une allure soutenue, nous l'avons finalement rejoint. Il nous attendait à une intersection, la vue des elwe est bluffant ça je veux bien leur accorder. Il semblait très à l'aise malgré la faible luminosité, et affirmait avoir vu le groupe partir à gauche. Nous avons donc suivi cette piste, Milos parlant au grand galop. Sa vision a beau être excellente, celle de son nouveau cheval est faillible. A tel point que, dans la précipitation, la bête s'est pris les pattes sur quelque chose sur le chemin et a fait une chute terrible ! Le cheval s'est cassé une patte, et l'elfe s'est cogné le joufflu par terre.

La nouvelle monture étant incapable de repartir, nous avons décidé de la laisser sur place pour être sûr de ne pas perdre la trace du groupe. Notre priorité reste d'empêcher l'autre poilu de mettre la main sur un artefact nain, la vie d'un brouteur n'est rien à côté des enjeux de la mission.

L'elwe est monté derrière la bavelle sur sa monture, et nous l'avons écouté pour suivre la piste.

A l'aube nous avons aperçu le groupe qui s'est arrêté devant l'entrée d'une grotte. Elle n'avait rien de spécial et semblait s'enfoncer dans une grande colline.

L'entrée était gardée par 4 cognards, et nous n'étions que 3. Dont un troubadour et une danseuse. Il fallait absolument les séparer pour pouvoir les mettre hors d'état de nuire.

Céline a tenté d'en attirer quelques-uns, je jouais le blessé pendant que l'elfe se cachait dans un buisson. Un seul nain est venu, nous nous sommes jetés sur lui pour le mettre ko mais malheureusement il a pu tenter de s'enfuir. Il était primordial qu'il n'alerte pas les autres, mais avant d'avoir eu le temps de réagir j'ai vu Céline lui sauter sauvagement dessus et le poignarder à mort. Je ne savais pas qu'elle était capable d'une telle férocité, on dirait que l'assassinat en règle du mercenaire était fluide et naturel pour elle, décidément ce n'est pas une bavelle normale.

Dans tous les cas, le cognard gisait au sol et nous ne voyions plus personne à l'entrée. Nous avons supposé qu'ils étaient partis dans la grotte pour alerter les autres, nous nous sommes donc précipités dans celle-ci.

L'elwe, en éclaireur, nous a appris qu'un affrontement avait lieu entre des elfes sylvains et le groupe de nains que nous pourchassions. Nous avons observé, et comme les elfes commençaient à perdre nous sommes intervenus. Notamment parce que le chef des nains, notre cible, détenait entre ses mains une hache de très belle facture naine. Probablement notre objectif.

Nous avons bataillé, en éliminant des mercenaires et en en projetant d'autres en contrebas de la grotte. Nous avons été choqués de voir des tentacules surgissent du lac en contrebas et emporter dans l'eau elfes comme nains.

Le nombre des belligérants diminuait rapidement, ce qui nous permit de nous concentrer sur notre cible. Grâce à mes compagnons, j'ai réussi à arracher la hache des mains du poilu. Notre objectif atteint, nous avons fui sans chercher à savoir ce que voulaient les elfes sylvains, ni les elfes noirs qui sont tombés du plafond en surinant tout ce qui leur passait sous la lame. Ces types-là rigolaient pas, de véritables tueurs ! Ils étaient vraiment effrayants, d'autant que voir 5-6 noirs au même endroit n'était déjà pas chose banale. Je me méfierai de ces gens-là à l'avenir !

Nous avons donc fui, repris nos montures (sauf Milos) et sommes rapidement rentrés ici à Vive-Source. Il y avait un sacré grabuge dans cette grotte, entre les nains, les elfes des forêts, les elfes noirs et la créature aquatique à tentacules... j'aurais bien aimé comprendre toute cette histoire mais le plus important est que nous avons récupéré l'artefact, sans perte de notre côté.

J'ai généreusement récompensé mes 2 compagnons, pour service rendu au peuple nain. De mon côté je garde l'artefact le temps que les responsables de mon Ordre décide de la place de cet objet légendaire pour le peuple nain. Objet nommé : la Hache des pères.

