

# Les gaulois se révoltent

Membres :.....	2
Préambule : .....	2
Objectif : .....	2
Etapas : .....	3
Besoin matériel :.....	3
Détails des membres .....	4
1. Elarian (Nairale) .....	4
2. Aveline.....	6
3. Sazed.....	7
4. Barrik.....	7
5. Léonide.....	8
6. Durine.....	8

## Membres :

1. Elarian – Locaux
2. Aveline – Locaux
3. Sazed – Aventurier
4. Barrik – Locaux
5. Léonide – Locaux
6. Durine – Locaux

## Preamble :

Elarian est un vieil alchimiste qui a découvert la recette d'une potion magique qui confère une force surhumaine. La concoction de la boisson n'est pas très compliquée, ni très longue, mais le sage a renoncé il y a longtemps à produire cette mixture. Il est persuadé que la violence mène à la violence et que son chef d'œuvre, même s'il décidait de l'utiliser pour lui-même, finirait par être utilisé que comme instrument de ce cercle vicieux.

Cependant, cette potion fournirait à ceux qui la boirait la force de défendre Vives-Sources.

## Objectif :

Les valeureux qui souhaitent défendre Vives-Sources envers et contre tout ne réussiront qu'avec le soutien de la potion magique. Il leur faut donc entrer en possession de cette concoction.

## **Étapes :**

Aveline connaît le conte du vieil alchimiste Nairale. Sachant que chaque histoire possède un fond de vérité, elle pourrait chercher des informations l'alchimiste. En rencontrant Sazed un passionné notoire des mystères de l'alchimie, ils pourraient tout deux décider de discuter avec Elarian (Nairale). Les réponses évasives d'Elarian devrait mettre le doute jusqu'à confronter l'histoire des potions.

L'alchimiste acceptera de les aider et leur demandera de récupérer les ingrédients de la potion.

Aveline et Sazed devront rencontrer Barrik, expert en breuvage, pour récupérer l'élixir d'abyssalité éthérée (Rhum).

Aveline et Sazed devront rencontrer Léonide qui possède un pot avec des graines de Citronarius Luminescentis (citron). Cependant, seule la participation du mage Belthoran permettra de faire pousser la plante et d'avoir en avance un citron.

Aveline et Sazed devront rencontrer Durine, une naine experte en minerai et lui expliquer le besoin pour entrer en possession de Sucrocanis éclatant cristallin.

Puis avant de réaliser la concoction, l'alchimiste éprouvera les protagonistes pour vérifier le bienfondé de leurs intentions. Pour ce faire, ils devront réaliser la quête d'Elarian et en faisant le bon choix moral.

## **Besoin matériel :**

- Chaudron
- Œuf de Phoenix
- Une bouteille de Rhum
- Des glaçons de sucre de canne et un moyen de les stocker/transporter
- Des citrons et un citronnier
- Pot de terre avec des graines de plantées
- Une fiole de colorant alimentaire

## Détails des membres

### 1. Elarian (Nairale)

#### **Statut :**

Habitants Locaux

#### **Présentation :**

Elarian est un ami de longue date de Pierre. Il partageant la même aversion pour les conflits. Vieil alchimiste, il a découvert la recette d'une potion magique qui confère une force surhumaine. La concoction de la boisson n'est pas très compliquée, ni très longue, mais le sage a renoncé il y a longtemps à produire cette mixture. Il est persuadé que la violence mène à la violence et que son chef d'œuvre, même s'il décidait de l'utiliser pour lui-même, finirai par être utilisé que comme instrument de ce cercle vicieux. S'étant juré de taire le secret, **Elarian ne pourra pas faire mention** de lui-même **de la potion, ni de sa position d'alchimiste**. C'est d'ailleurs pour cette raison, et pour échapper aux légendes, qu'il a changé son nom de Nairale à Elarian.

#### Informations complémentaires à donner le jour de l'évènement :

Conscient du caractère salvateur de sa boisson, tu as préparé il y a fort longtemps un stratagème permettant de remettre en cause tes convictions profondes. **Tu ne peux toujours pas faire mention de toi-même de la potion**. Cependant, si une demande extérieure, motivée par des intentions nobles, t'était soumise, tu pourrais revoir ta position.

Il te faudrait d'abord juger tes requérants. Demandes leurs de récolter du Citronarius Luminescentis, de trouver l'élixir d'abyssalité éthérée et une potion de sucrocannis éclatant cristallin. Ce sont les ingrédients que tu dois mélanger, avant d'ajouter ton ingrédient secret, pour réaliser la potion.

Cependant, la récolte ne suffira pas à prouver la valeur des requêteurs. Une fois le reste récolté, tu leur demanderas de rapporter ton chaudron, laissé il y a longtemps dans la forêt à la suite d'un test de potion d'invisibilité raté. Tu prétendras que ce chaudron est le seul dans lequel tu peux faire le mélange. Tu les accompagneras dans cette quête afin d'éprouver leurs intentions.

En effet, l'histoire du récipient indispensable est un mensonge. Tu pourrais utiliser n'importe quelle gamelle. Cependant, le chaudron accueille depuis plusieurs décennies un œuf de Phénix, attendant patiemment son éclosion. Le moindre contact de l'Homme mettrait fin au processus de croissance de l'animal, fait extrêmement dramatique au vu de la rareté de l'espèce. Il est indispensable que tu leur face la remarque avant qu'ils ne mettent la main sur l'œuf.

Si les demandeurs décident d'eux même de trouver une autre option et de laisser l'œuf en paix, alors tu leur révéleras le tour et réalisera la potion.

Sinon, tu devras éconduire leur demande car ils ont échoué au test.

**Information :**

Elarian possèdent le secret de la potion magique. Un mélange qui donne une force surhumaine à qui en boit.

- Dans une marmite, écraser un Citronarius Luminescentis (plante) au pilon.
- Ajouter l'élixir d'abyssalité éthérée (liquide), et touiller à la louche en bois pendant 5min.
- Ajouter le sucrocanis éclatant cristallin (minerai), et touiller encore 5min.
- Ajouter la fiole d'ingrédient secret.

**Groupe :**

Défenseur du village

**Quête :**

Les gaulois se révoltent

## 2. Aveline

### **Statut :**

Locaux

### **Présentation :**

Aveline est une barde de Clairval, dont la passion réside dans la connaissance et le partage des légendes. Elle est profondément enracinée dans sa communauté et sa ville qu'elle aime plus que tout. Elle joue un rôle essentiel en tant que gardienne des récits et des traditions. Sa voix résonne dans les tavernes et les places publiques, captivant son audience avec des contes anciens et des histoires mythiques. Son expertise dépasse les simples récits, car elle comprend également les subtilités culturelles et historiques qui donnent vie à chaque légende. Aveline incarne la mémoire vivante de son peuple, préservant ainsi l'héritage de génération en génération. Elle sait que dans chaque histoire se cache une part de réalité.

### **Information :**

Aveline connaît de nombreux contes dont ceux-ci-dessous.

#### Le Chant de la Forêt :

Dans une forêt mystérieuse où les arbres chuchotaient des secrets millénaires, vivait une jeune fille nommée Lila. Chaque nuit, elle s'aventurait dans les bois pour écouter le chant envoûtant des êtres immobiles. Un soir, alors qu'elle était captivée par la mélodie de la nature, une fée vint à sa rencontre. La fée, émue par la pureté du cœur de la fillette, lui offrit le don des druides. Dès lors Lila se mit à comprendre le langage des arbres. Elle apprit les histoires oubliées et devint la protectrice des bois.

#### Le courage obscur :

Cette histoire démarre il y a bien longtemps, dans un royaume lointain. Les ténèbres d'enfant n'étaient pas si différents de ceux d'aujourd'hui. Mais ils avaient décidé, à l'époque, de recouvrir le monde. Imaginez une vie dans le noir, sans plus aucune lumière ni du soleil, ni des torches. Une obscurité totale qui grandissait et se répandait sur tout le royaume. Alors que tous les regards du peuple de cette région erraient sans but, ils furent tous attirés par un vif éclat. Trisan, un jeune chevalier, était descendu dans les entrailles du mal avant de remonter avec le bouclier de lumière. Cette arme, au-delà de protéger son porteur, permit de repousser l'ombre. Il est dit que l'ombre reviendra et qu'un nouveau Trisan devra alors se montrer pour protéger le monde.

#### Le vieil alchimiste :

Que peut faire le monde face au puissant. Les empires grandissent, obligeant les petits à se soumettre ou à disparaître. Cet état indéfectible ne saurait souffrir d'aucun doute. Cependant en un temps, un poigné d'individu, aidé par Nairale, un alchimiste discret taisait son nom autant que possible, a su briser cette loi. Elle était entrée en possession d'une potion qui procurait la force de lutter contre tout. Ce groupe d'irréductible a défendu ses terres jusqu'à ce que les forces adverses s'attaquent à un autre colosse qui obligeait à laisser cette épine plantée là où elle était.

### **Groupe :**

Défenseur du village

### **Quête :**

Les gaulois se révoltent

### 3. Sazed

**Statut :**

Aventurier

**Présentation :**

Sazed, un érudit énigmatique, est renommé pour sa passion inébranlable envers les mystères de l'alchimie et de l'occulte. Ancien bibliothécaire, il consacre sa vie à l'exploration des sciences ésotériques, s'enrichissant à travers la lecture assidue de livres et les échanges avec d'autres savants. Son regard pénétrant semble anticiper les intentions les plus profondes des individus. C'est ainsi qu'il a découvert le secret de l'alchimiste Elarian, confirmant ses hypothèses avec Pierre. Convaincu qu'une conversation avec Elarian pourrait élargir ses horizons, Sazed hésite cependant à poser des questions, pressentant que l'alchimiste ne souhaite pas parler de son propre passé pour des raisons qui lui sont propres.

**Information :**

Il sait qu'Elarian est alchimiste.

**Groupe :**

Défenseur du village

**Quête :**

Les gaulois se révoltent

### 4. Barrick

**Statut :**

Aventurier

**Présentation :**

Barrick est un nain de l'ordre du Malte. Brasseur expert et respecté, c'est un nain gros barbu et joviale. Cependant, il est surtout connu pour ses crises de colère, survenant lorsqu'il consomme trop de son breuvage préféré. Véritable docteur Jekyll et Mister Hyde, sa faible force physique est compensée par son extraordinaire résistance à l'alcool. Il connaît tous les breuvages, leurs compositions, leurs goûts, ainsi que leurs différents noms en fonction du lieu ou de l'époque. Il affectionne tout particulièrement la bière (Stout, Blonde, Colline Dorée) et le rhum (élixir d'abyssalité éthérée, Ron, Grog).

**Information :**

Il peut fournir le groupe en élixir d'abyssalité éthérée (rhum).

**Groupe :**

Défenseur du village

**Quête :**

Les gaulois se révoltent

### 5. Léonide

**Statut :**

Locaux

**Présentation :**

Léonide est une paysanne expatriée venue s'installer récemment à Vives-Sources. Elle a complètement quitté sa vie précédente pour des raisons personnelles, important avec qu'elle uniquement sa maigre fortune, et un pot de terre dans laquelle sa défunte mère a planté des graines de Citronarius Luminescentis. Léonide a investi toutes ses économies dans des semences de qualité lui permettant de démarrer une nouvelle vie agricole, ici à Vives-Sources. Déterminée à réussir, elle travaille sans relâche depuis qu'elle a semé, pour cultiver ses champs et espère vendre sa récolte aux habitants locaux, contribuant ainsi à l'économie de la région tout en gagnant le respect de sa communauté.

**Information :**

Léonide possède un pot avec des graines de Citronarius Luminescentis (citron).

**Groupe :**

Défenseur du village

**Quête :**

Les gaulois se révoltent

### 6. Durine

**Statut :**

Locaux

**Présentation :**

Durine est une naine à l'image des clichés. Elle se balade avec sa pioche et recherche les meilleurs filons. Personne ne sait trop pourquoi elle s'est installée du côté de Vives-Sources, mais cette région semble le ravir. Durine a en réalité trouvée une géode immense de Sucrocanis éclatant cristallin. Une pierre magique qui bien utilisée pourrait procurer des pouvoirs hors du commun. Cependant, son stockage après minage est un véritable calvaire. La pierre semble nécessiter une température négative à la suite du minage sous peine de se voir liquéfier.

Durine reste dans la région pour protéger sa découverte tout en cherchant une solution lui permettant de transporter son trésor.

**Information :**

Elle peut fournir le sucrocanis éclatant cristallin (sucre de canne).

**Groupe :**

Défenseur du village

**Quête :**

Les gaulois se révoltent