

CHRONIQUES OUBLIÉES™

Fantasy



L'Ourouk-Hai

Voie de Prestige pour combattants Demi-Orques et
Gobelins

• Les Ourouk-Haï

Les Ourouk-Haï sont des combattants résistants qui ne reculent devant presque rien. Voilà une voie de prestige inspirée du Senieur des Anneaux qui fonctionne pour les personnages demi-orques et gobelins de classe de profil combattant.

• Voie de Prestige

1. Marque du Combattant

Le combattant peint sa marque sur son armure/ses vêtements. Plein de confiance en soi, l'Ourouk-Haï bénéficie d'un bonus de **+2** en **CHA** pour impressionner et **+1** en **FOR**.

2. Insensible

Le Combattant ne craint pas la peur et que très peu la douleur. Les effets *Effroi*, *Surprise* et autres liés à la peur ou la nervosité n'ont pas d'effet sur lui. Il a une Réduction des DM (**RD**) égale à son **rangx2** face aux **DM temporaires** (non létaux).

3. Nécrophage (I)

À la mort d'une créature vivante (pas des squelettes, goules, zombies, vampires...), l'Ourouk-Haï peut effectuer un test de **DEX** de difficulté **20-rang** pour dévorer la créature. Il regagne **1d6 PV**. ATTENTION : une carcasse ne peut servir de repas qu'une seule fois.

4. Terreur

Au début du combat, toute les créatures affrontant le combattant doivent effectuer un test de **SAG** difficulté **14** ou être *Ralentie* par la peur pendant **1d4** tour (*Ralenti* : une action de mouvement ou d'attaque seulement par tour).

5. Ruée sanglante (I)

Le combattant se déplace de 10m et effectue une attaque au contact contre chaque adversaire qu'il croise.

